CENTRO DE CIÊNCIAS JURÍDICAS E ECONÔMICAS
DEPARTAMENTO DE ECONOMIA

Plano de Ensino									
Universidade Federal do Espírito Santo						Campus:	**Goiabeiras**		
Curso:	**CIÊNCIAS ECONÔMICAS**								
Departamento Responsável:	**ECONOMIA**								
Data de Aprovação (Art. nº 91):									
Docente Responsável:	Renato Seixas								
Qualificação/link para o Currículo Lattes:	http://lattes.cnpq.br/1824359260532530								
Disciplina:	**Teoria Microeconômica III**					Código:	**ECO-12468**		
Pré-requisito:	**ECO-12467**					Carga Horária Semestral:	**60**		
Créditos:	Distribuição da Carga Horária Semestral								
	04	Teoria		Exercício		Laboratório			
		60		**---**		**---**			

Ementa:

Jogos estáticos com informação completa, jogos dinâmicos com informação completa, jogos repetidos, jogos estáticos com informação incompleta, jogos dinâmicos com informação incompleta, aplicações em organização industrial, meio-ambiente, macroeconomia, leilões, economia comportamental

Objetivos Específicos:

Familiarizar os alunos com os conceitos e técnicas de análise de situações envolvendo interação estratégica entre agentes racionais. Assim, são apresentados os fundamentos básicos de Teoria dos Jogos, bem como suas aplicações em ciência econômica.

Conteúdo Programático:

1. Revisão de Escolha Racional
   1.1. Preferências
   1.2. Utilidade
   1.3. Escolha
   1.4. Incerteza e tempo
   1.5. Aplicações
2. Jogos estáticos de informação completa
   2.1. Elementos de um jogo e representação na forma normal
   2.2. Eliminação iterada de estratégias estritamente dominadas
   2.3. Estratégias racionalizáveis e melhor resposta
   2.4. Equilíbrio de Nash
   2.5. Ótimo de Pareto, múltiplos equilíbrios (ponto focal) e ausência de equilíbrio
   2.6. Jogos estritamente competitivos: minimax e maximin
   2.7. Estratégias Mistas
   2.8. Aplicações
3. Jogos sequenciais de informação completa
   3.1. Representação na forma extensiva

3.2. Equilíbrio de Nash Perfeito em subjogos
3.3. O método da indução retroativa
3.4. Aplicações:
3.5. Jogos finitamente repetidos
3.6. Jogos infinitamente repetidos
3.7. Aplicações:

4. Jogos estáticos de informação incompleta
   4.1. Equilíbrio de Nash Bayesiano
   4.2. Aplicações
5. Jogos sequenciais de informação incompleta
   5.1. Equilíbrio Bayesiano Perfeito
   5.2. Jogos de sinalização
   5.3. Aplicações

Metodologia:
Aulas expositivas e resolução de exercícios.

Critérios/Processo de Avaliação da Aprendizagem:
O aluno será avaliado por meio de duas provas individuais e uma prova final. Para cada prova será atribuída nota de zero a dez. A média do semestre é calculada a partir da média simples das duas notas ($MS = \frac{P_1+P_2}{2}$).

Os alunos que obtiverem média do semestre igual ou superior a 7 (sete) estarão dispensados da prova final, cujo conteúdo compreende **toda** a matéria ministrada no curso. A média final será a média simples entre a prova final e a média do semestre ($MF = \frac{MS+PF}{2}$). O aluno com média final igual ou superior a cinco será aprovado. Provas de 2ª chamada somente ocorrerão nos casos previstos em lei, após análise de pedidos de amparo legal na PROGRAD.

A frequência às aulas é obrigatória de acordo com as normas da UFES. Será reprovado por falta o estudante que não obtiver no mínimo 75% (setenta e cinco por cento) de frequência.

1ª Prova: 14/05/2026
2ª Prova: 14/07/2026
Prova Final: 23/07/2026

Bibliografia Básica:

FIANI, Ronaldo. **Teoria dos jogos: com aplicações em economia, administração e ciências sociais**. 3ª ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.

GIBBONS, R. Game Theory for Applied Economists. Princeton University Press, 1992

OSBORNE, M. An Introduction to Game Theory. Oxford University Press, 2003

TADELIS, S. Game Theory: an introduction. Princeton University Press, 2013.

Wydick, B. Games in Economic Development. Cambridge University Press, 2008

Bibliografia Complementar:

VARIAN, Hal R. **Microeconomia: princípios básicos**. Rio de Janeiro: Campus: Elsevier, 2006.

BERGSTRON, T. C. e VARIAN, H. Workouts in Intermediate Microeconomics: for Intermediate Microeconomics: A Modern Approach. W. W. Norton & Company; 8th edition, 2010. Disponível em: http://www.econ.ucsb.edu/~tedb/Courses/GraduateTheoryUCSB/workouts.pdf
.

BIERMAN, H. S. & FERNANDEZ L. Teoria dos Jogos. 2ª edição. São Paulo Pearson, 2010

SCHMIDT, Cristiane Alkmin Junqueira (Org.). **Microeconomia: questões comentadas das provas de 2006 a 2015**. 5ª . ed., rev. e atual.

BELLEFLAMME, p. & PEITZ, M. Industrial Organization: Markets and Strategies, 2nd ed. Cambridge University Press, 2015.

Cronograma:

Data	Dia	Horário	Tópicos
17/03/2026	Terça	9:20-11:00	Apresentação
19/03/2026	Quinta	7:20-9:00	Revisão de Escolha Racional
24/03/2026	Terça	9:20-11:00	Revisão de Escolha Racional
26/03/2026	Quinta	7:20-9:00	Revisão de Escolha Racional
31/03/2026	Terça	9:20-11:00	Revisão de Escolha Racional
02/04/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Estáticos: informação completa
07/04/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos Estáticos: informação completa
09/04/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Estáticos: informação completa
14/04/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos Estáticos: informação completa
16/04/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Estáticos: informação completa
21/04/2026	Terça	9:20-11:00	Feriado (Tiradentes)
23/04/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Sequenciais: informação completa
28/04/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos Sequenciais: informação completa
30/04/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Sequenciais: informação completa
05/05/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos Sequenciais: informação completa
07/05/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Sequenciais: informação completa
12/05/2026	Terça	9:20-11:00	Revisão
14/05/2026	Quinta	7:20-9:00	P1
19/05/2026	Terça	9:20-11:00	Correção
21/05/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos estáticos: informação incompleta
26/05/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos estáticos: informação incompleta
28/05/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos estáticos: informação incompleta
02/06/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos estáticos: informação incompleta
04/06/2026	Quinta	7:20-9:00	Feriado (Corpus Christi)
09/06/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos estáticos: informação incompleta
11/06/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Sequenciais: informação incompleta
16/06/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos Sequenciais: informação incompleta
18/06/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Sequenciais: informação incompleta
23/06/2026	Terça	9:20-11:00	Jogos Sequenciais: informação incompleta
25/06/2026	Quinta	7:20-9:00	Jogos Sequenciais: informação incompleta
30/06/2026	Terça	9:20-11:00	-
02/07/2026	Quinta	7:20-9:00	-
07/07/2026	Terça	9:20-11:00	-
09/07/2026	Quinta	7:20-9:00	Revisão
14/07/2026	Terça	9:20-11:00	P2
16/07/2026	Quinta	7:20-9:00	Correção
21/07/2026	Terça	9:20-11:00	
23/07/2026	Quinta	7:20-9:00	Final